

**ZARZĄDZENIE Nr 73/2010**  
**Wójta Gminy Ustronie Morskie**  
z dnia 07 czerwca 2010 r.

w sprawie powołania Kapituły Konkursowej w celu oceny zgłoszonych projektów do Otwartego Konkursu na nazwę oraz logo dla Centrum Sportowo – Rekreacyjnego przy ul. Polnej 3 w Ustroniu Morskim.

Na podstawie art. 31 ustawy z dnia 08.03.1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591; z 2002 r. Nr 2, poz. 220, Nr 62 poz. 558, Nr 113, poz. 984, Nr 153, poz. 1271, Nr 214, poz. 1806; z 2003 r. Nr 80, poz. 717, Nr 162, poz. 1568; z 2004 r. Nr 102, poz. 1055, Nr 116, poz. 1203; z 2005 r. Nr 172, poz. 1441, Nr 175, poz. 1457; z 2006 r. Nr 17, poz. 128; z 2007 r. Nr 173, poz. 1218; z 2008 r. Nr 180, poz. 1111, Nr 223, poz. 1458; z 2009 r. Nr 52, poz. 420; Nr 157, poz. 1241; z 2010 r. Nr 28, poz. 142 i poz. 146) zarządzam co następuje:

§ 1.

1. Powołuję Kapitułę Konkursową do oceny zgłoszonych projektów oraz wyboru zwycięskiego projektu w konkursie **na nazwę oraz logo dla Centrum Sportowo – Rekreacyjnego przy ul. Polnej 3** w następującym składzie:
  - a) Andrzej Basarab - Przewodniczący Rady Gminy
  - b) Krzysztof Grzywnowicz - Przewodniczący Komisji Spraw Społecznych i Porządku Publicznego Rady Gminy Ustronie Morskie
  - c) Urszula Kniec - Dyrektor Gminnego Ośrodka Kultury
  - d) Eugeniusz Koźmiński - Prezes Stowarzyszenia Społeczno – Kulturalnego w Ustroniu Morskim
  - e) Dorota Waligóra - artysta plastyk
  - f) Adrianna Rękas - artysta plastyk
  - g) Dariusz Pietrzak - artysta plastyk
  - h) Urszula Czachorowska - inspektor Urzędu Gminy Ustronie Morskie
2. Kapitułę Przewodniczy Wójt Gminy Ustronie Morskie.

§ 2.

Zasady przeprowadzenia konkursu ustala „Regulamin Konkursu na logo z nazwą dla Centrum Sportowo – Rekreacyjnego w Ustroniu Morskim ” w brzmieniu stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§ 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

  
WÓJT GMINY  
inż. Stanisław Zieliński



**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO Z NAZWĄ  
DLA „CENTRUM SPORTOWO-REKREACYJNEGO” W USTRONIU MORSKIM**

**§1**

**Organizator konkursu**

**Wójt Gminy Ustronie Morskie – Stanisław Zieliński zwany dalej Organizatorem, ogłasza konkurs** na Logo z nazwą dla *Centrum Sportowo-Rekreacyjnego* w Ustroniu Morskim, który to konkurs przeprowadzony zostanie według zasad określonych w niniejszym regulaminie.

**§2**

**Cel i przedmiot konkursu oraz procedura zgłaszania projektów**

1. Celem konkursu jest wywołanie spośród zgłoszonych do udziału w konkursie projektów, zwycięskiego projektu nazwy oraz elementu graficznego (zwanego w pozostałych postanowieniach niniejszego Regulaminu: **Logo z nazwą**), stanowiącego utwór plastyczny w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Zwycięskie **Logo z nazwą** stanie się oficjalnym symbolem wizualnym identyfikującym Centrum Sportowo-Rekreacyjne w Ustroniu Morskim.
2. Uczestnikiem konkursu może być osoba fizyczna, agencja reklamowa bądź inna firma będąca autorem zgłaszanego projektu, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
3. Do konkursu zgłaszane mogą być jedynie te prace, które nie były zgłaszane do innych konkursów, niż konkurs przewidziany niniejszym Regulaminem.
4. Udział w konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
5. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu maksymalnie jeden projekt **Logo z nazwą**.
6. Zgłoszenie projektu do konkursu następuje: poprzez przesłanie projektu pocztą tradycyjną w zamkniętej kopercie z adnotacją „zgłoszenie – Logo z nazwą dla *Centrum Sportowo-Rekreacyjnego* w Ustroniu Morskim na adres: Urząd Gminy Ustronie Morskie, ul Rolna 2, 78-111 Ustronie Morskie.
7. Do udziału w konkursie przyjęte zostaną wyłącznie projekty **Logo z nazwą**, których zgłoszenie spełniać będzie, obok innych wymienionych w treści regulaminu warunków także wszystkie poniższe wymogi:
  - a) Projekt Logo z nazwą doręczony na wskazany w pkt. 6 Regulaminu na adres do dnia **30 maja 2010 roku**,
  - b) Projekt **Logo z nazwą** przedłożony zostanie w formie papierowej na karcie formatu A4, przedłożony zostanie w formie pliku graficznego w formacie JPG o rozdzielczości nie mniejszej niż 800x600 pikseli oraz nie większej niż 1800x1200 zapisanego na nośniku elektronicznym w postaci płyty CD.

c) Projekt **Logo z nazwą** podpisany będzie imieniem i nazwiskiem jego autora, z podaniem numeru telefonu kontaktowego i adresu zamieszkania.

d) Wraz z projektem **Logo z nazwą** przedłożone zostanie podpisane przez uczestnika oświadczenie stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

### §3

#### Warunki, jakie powinien spełniać projekt Logo z nazwą:

1. Projekt Logo z nazwą może występować w następujących wariantach:
  - a) logotypu będącego stylizacją literową nazwy „*Centrum Sportowo-Rekreacyjnego*”
  - b) elementu graficznego będącego symbolem „*Centrum Sportowo-Rekreacyjnego*”
  - c) połączenia obu elementów opisanych w poprzednich podpunktach.
2. Projekt Logo z nazwą może być wykonany dowolną techniką.
3. Projekt Logo z nazwą powinien charakteryzować nowoczesną inwestycję sportową i nawiązywać do charakteru prowadzonej działalności oraz jej przedmiotu.
4. Projekt Logo z nazwą powinny nadawać się do różnorodnego wykorzystania (m.in. Web design, architectural design, industrial design, video) oraz powinny zapewnić przejrzystą i łatwą do utrzymania strukturę bez względu na technikę wykonania.

### §4

#### Przebieg Konkursu

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty przez Kapitułę Konkursową, składającą się z członków powołanych przez Wójta Gminy Ustronie Morskie Stanisława Zielińskiego.
2. Przyjęte do konkursu projekty zostaną poddane ocenie przez Kapitułę Konkursową pod względem funkcjonalności, innowacyjności, zgodności z zasadami regulaminu, a także odzwierciedleniem charakteru *Centrum Sportowo-Rekreacyjnego*.
3. Konkurs zostanie rozstrzygnięty na zasadzie anonimowości, co oznacza, że Członkom Kapituły Konkursowej prace zostaną zaprezentowane w ten sposób, że każdemu zgłoszonemu projektowi zostanie nadany numer porządkowy, a po ostatecznej decyzji Kapituły Konkursowej, numer ten będzie rozkodowany i dopiero wówczas zostanie ujawnione Członkom Kapituły autorstwo zwycięskiego projektu.
4. Po rozstrzygnięciu konkursu zostanie sporządzony protokół, który zostanie podpisany przez wszystkich członków Kapituły Konkursowej.
5. Posiedzenie Kapituły Konkursowej w celu oceny zgłoszonych projektów Logo z nazwą i wyboru zwycięskiego projektu odbędzie się w terminie do 14 dni od ostatecznej daty zgłaszania prac, określonej w § 2 pkt. 7 a niniejszego Regulaminu.
6. Decyzje Kapituły zapadają większością głosów, są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.
7. Zastrzega się, że ocena Kapituły może skutkować brakiem wyłonienia i wytypowania zwycięskiego projektu Logo z nazwą, co jest równoznaczne z brakiem rozstrzygnięcia konkursu i rezygnacją z przyznania nagrody, o której mowa w § 5.
8. Zastrzega się, że Kapituła może dokonać warunkowego wyboru zwycięskiego projektu, tzn. uzależnić uznanie danego projektu Logo z nazwą za zwycięski od wprowadzenia przez uczestnika konkursu określonych przez Kapitułę zmian projektu. Dokonanie przez uczestnika zmian wymaganych przez Kapitułę i przedstawienie w ten sposób zmodyfikowanego projektu skutkować będzie uznaniem zmodyfikowanego projektu za zwycięski.

9. Autor zwycięskiego projektu zostanie powiadomiony przez Organizatora o wyborze jego projektu oraz przyznaniu nagrody w formie pisemnej oraz telefonicznej nie później niż w terminie 14 dni od dnia wyboru przez Kapitułę Konkursową zwycięskiego projektu. Zawiadomienie określać będzie również miejsce i termin przekazania nagrody.

#### **§5 Nagroda**

1. Autor zwycięskiego projektu otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 2.000,00zł brutto (słownie: dwa tysiące złotych).
2. Obowiązek poniesienia ewentualnych ciężarów o charakterze publiczno-prawnym związanych z otrzymaniem nagrody przez uczestnika konkursu spoczywa wyłącznie na tymże uczestniku.
3. W przypadku, gdy zwycięski projekt będzie projektem autorstwa więcej niż jednej osoby, nagroda, o której mowa w punkcie 1 niniejszego paragrafu przyznana zostanie łącznie wszystkim współautorom zwycięskiego projektu.
4. Protokolarne przekazanie nagrody przez Organizatora konkursu autorowi lub autorom zwycięskiego projektu nastąpi w miejscu i w terminie wskazanym w zawiadomieniu, o którym mowa w § 4 pkt. 9.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Organizator ma prawo zmiany regulaminu konkursu.
2. Wszelkie wątpliwości odnośnie treści lub wykładni postanowień niniejszego regulaminu w sposób wiążący rozstrzyga Kapituła Konkursowa.
3. W przypadku zastrzeżeń uczestników konkursu co do prawidłowości jego przebiegu, mogą oni zgłosić reklamację do dnia 30 czerwca 2010 roku na adres:  
Urząd Gminy  
78-111 Ustronie Morskie  
Ul. Rolna 2  
Z dopiskiem „Logo z nazwą”. Reklamacje wniesione po tym terminie nie będą rozpatrzone. Zgłoszone przez Kapitułę Konkursową. Od decyzji Kapituły Konkursowe odwołanie nie przysługuje.
4. W terminie do dnia 31.08.2010 r. osoby, które dokonały zgłoszenia projektów „Logo z nazwą” do konkursu, lecz zgłoszone przez nich projekty nie zostały wybrane jako projekt zwycięski, mogą odbierać swoje prace w Urzędzie Gminy w Ustroniu Morskim ul. Rolna 2. Prace nieodebrane do dnia 31.08.2010 roku ulegną protokolarnemu zniszczeniu przez Kapitułę Konkursową.
5. Konkurs, którego zasady regulowane są niniejszym regulaminem, nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z 29 lipca 1992 r. o grach losowych i zakładach wzajemnych.
6. Niniejszy regulamin podlega ogłoszeniu z możliwością pobrania i wydruku na stronie internetowej [www.ustronie-morskie.pl](http://www.ustronie-morskie.pl)

Załącznik nr 1 do Regulaminu

---

*(imię i nazwisko, adres zamieszkania)*

---

*(miejsowość, data)*

**OŚWIADCZENIE**  
**o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów postępowania konkursowego dotyczącego wyboru projektu „Logo z Nazwą” dla nowopowstałego Centrum Sportowo-Rekreacyjnego w Ustroniu Morskim zgodnie z ustawą z dnia 25 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U z 2002 r. Nr 101 poz. 926).

---

*(podpis składającego oświadczenie)*